

Torneo FIFA20 Online eSports Business League

1 Normas torneo

- 1.1** El torneo está limitado para jugadores de PS4 y se debe tener la suscripción a PLAYSTATION PLUS para poder jugar Online y en caso de que no lo tengáis podéis adquirirlo en Play Store por 8,99€ (1 mes).
- 1.2** Se asume que cada participante conoce las reglas. No conocer las reglas no podrá ser utilizado como excusa para romperlas.
- 1.3** Cada empresa como máximo puede contar con cuatro representantes en el torneo.
- 1.4** La comunicación entre participantes y organización se hará en todo momento por el canal de Discord habilitado para el torneo: <https://discord.gg/9anJrqb>
- 1.5**
- 1.6** Los horarios de los partidos y los cruces estarán publicados en el canal de Discord habilitado para tal efecto.
- 1.7** Los jugadores tendrán que utilizar su nombre de PSN para poder participar.
- 1.8** Todos los participantes tendrán que estar online en el canal de Discord 10 min antes de sus partidos. Esto facilitará la comunicación entre participantes y los administradores del torneo.
- 1.9** Todos los jugadores son responsables de su propia conexión de internet, tener una buena conexión es necesario para evitar posibles "lags".
- 1.10** Las inscripciones se cerrarán el jueves día 7 de mayo a las 15.00. A partir de esa hora no se admitirán nuevos participantes.
- 1.11** Los horarios de los partidos se darán a conocer una vez cerradas las inscripciones, a partir de las 16.00 horas del jueves 7 de mayo

2 Normas partidos

- 2.1** No presentarse a la hora del partido con un margen de 10 minutos, supondrá dar el partido por perdido al jugador.
- 2.2** El jugador designado como "local" será el anfitrión del partido. Invitará al rival para iniciar el partido.
- 2.3** Ambos jugadores son responsables de mantener contacto durante el torneo y jugar el partido. Se podrán usar los canales de voz habilitados en Discord.
- 2.4** En caso de fallo de conexión, si es en la primera parte (máximo minuto 35) se iniciará de nuevo el partido siempre y cuando no haya habido goles.
- 2.5** En caso de fallo de conexión, si es en la primera parte (máximo minuto 35) y ha habido goles, se iniciará de nuevo el partido, pero solo se jugará una parte manteniendo el resultado anterior.
- 2.6** En caso de fallo de conexión, si es en la segunda parte (máximo minuto 80) se jugará otro partido, pero solo los primeros 45 minutos y con el marcador que hubiera hasta ese momento.

3. Configuración específica FIFA

3.1 General:

Configuración: Standard

- **Duración del partido:** 10 minutos (5 minutos por mitad)
- **Velocidad de Juego:** Normal
- **El torneo se jugará con las plantillas en modo 85 modo Global (Modo forma real)**

3.2 Todos los partidos deberán ser jugados como 'amistosos online'

3.3 En el caso de que los servidores de EA estén de baja durante un partido, la partida se volverá a jugar en cuanto los servidores estén de nuevo activos.

3.4 Cuando 2 jugadores no puedan conectarse a un partido, si existe la posibilidad, los jugadores podrían jugar el partido en otro momento, pero el Admin decidirá si hay tiempo suficiente para la repetición del partido o no.

4 Formato: Fase de grupos + Eliminatoria Simple

4.1 Está permitido jugar con clubes y equipos nacionales.

4.2 Está permitido cambiar tu equipo durante el torneo.

4.3 Fase de grupos

Se han dividido los equipos en grupos de 4 que jugaran la primera fase todos contra todos en el grupo a una vuelta. Cada victoria contará como tres puntos. Un empate dará un punto a cada equipo y una derrota no sumará puntos.

Terminada la fase de grupos se clasifican los 1ºs clasificados de cada grupo (los que más puntos tengan) y los mejores 2º (por orden de número de puntos) hasta completar 32 equipos que jugaran eliminatorias desde 1/16 de Final. Si varios segundos coinciden en número de puntos, se hará un sorteo entre ellos para ver cuales tienen pase para la fase eliminatoria.

4.4 Fase Eliminatoria

Los cruces eliminatorios serán Bo3. Es decir, al mejor de tres partidos.

Cuando el resultado sea de empate en alguno de los partidos, habrá un nuevo partido con Golden Goal. (Se inicia un nuevo partido, y el primer equipo que marque, gana)

5 Reportar resultados

5.1 Finalizado el partido, el usuario que haya ganado enviará un pantallazo de los resultados al canal de Discord habilitado a tal efecto.

5.2 Si alguien deliberadamente indica un resultado incorrecto, el jugador en cuestión queda inmediatamente expulsado.